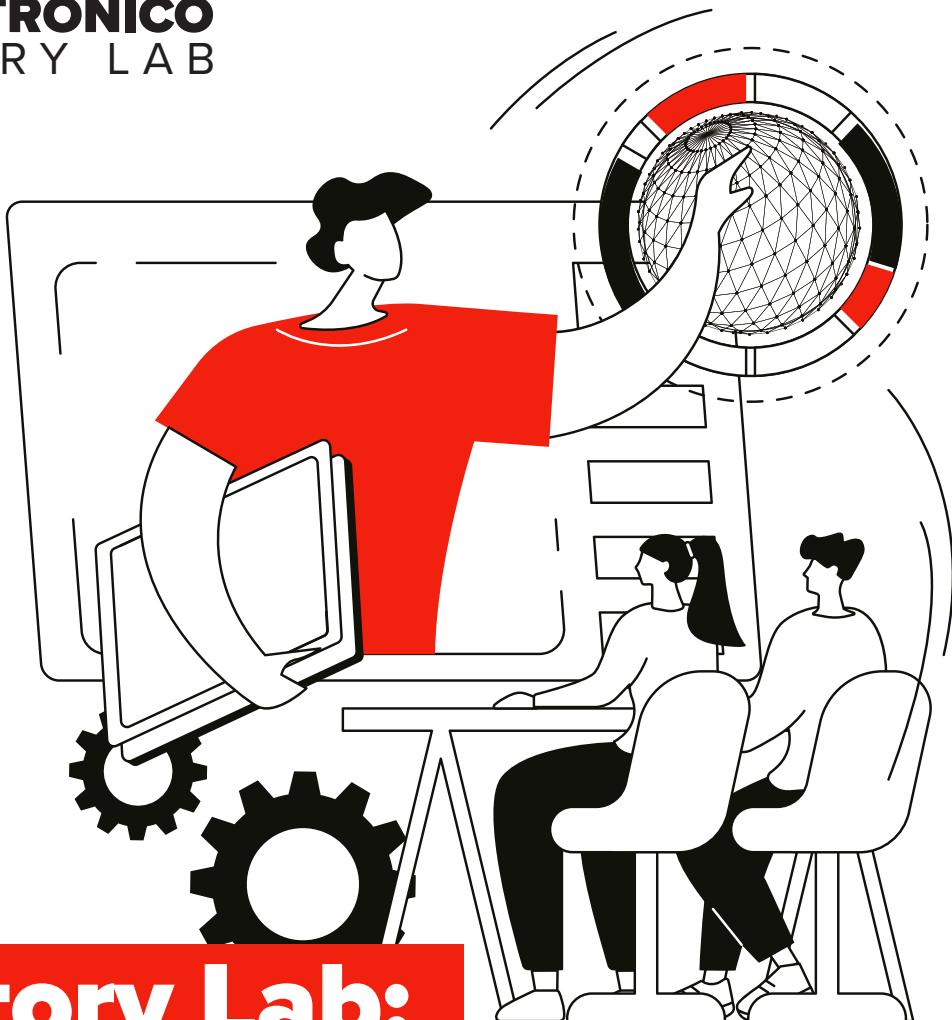


MECCATRONICO
FACTORY LAB



Factory Lab: corsi per crescere e competere

Dall'esperienza di ITS Academy Meccatronico Veneto nasce Meccatronico Factory Lab, una proposta formativa pensata per supportare la crescita di aziende e professionisti attraverso percorsi tecnici su misura.

Due aree tematiche per sviluppare competenze specialistiche in modo progressivo:
Formazione tecnica e **Skills development**, strumenti strategici per affrontare le sfide del settore industriale.

Con oltre 15 anni di esperienza e più di 1500 tecnici formati, ITS Academy Meccatronico Veneto è un punto di riferimento nella formazione avanzata e nell'aggiornamento continuo dei profili tecnici del territorio.

Che si tratti di aggiornare le competenze dei collaboratori o di arricchire il profilo di un professionista, **Meccatronico Factory Lab** è un'opportunità concreta per generare impatto nelle imprese e nelle carriere.

FORMAZIONE TECNICA

INVENTOR PROFESSIONAL (CAD 3D)

Il corso è pensato per fornire le conoscenze di base nell'uso del programma "Inventor Professionale" rendendo il partecipante operativo nell'ambiente di modellazione 3D. Al completamento del corso egli sarà in grado di creare file di progetto, modellare parti, lamiera, assieme e gestire i diversi ambienti di progetto, creare distinte componenti e sequenze di animazione. Il corso è tenuto da docente certificato Autodesk con rilascio finale di attestato di partecipazione.

DURATA	GIORNATE E ORARI	SEDI	MODALITÀ DI EROGAZIONE	POSTI DISPONIBILI	LIVELLO
24 ore	4 incontri da 4 ore 14.00-18.00 2 pomeriggi in una settimana, i successivi 2 con un incontro alla settimana	Laboratorio c/o ITS Academy Meccatronico Veneto Via M. Fogolino, 1 - VI	In presenza in contesto laboratoriale	8	Basic level

OBIETTIVI

Il corso è pensato per fornire le conoscenze base nell'uso del programma INVENTOR PROFESSIONAL rendendo il partecipante operativo nell'ambiente di modellazione 3D.

DESTINATARI

Il corso è destinato a coloro che intendono approcciare alla modellazione 3D, con competenze di base di informatica.

PREREQUISITI: Competenze di base di informatica.

PROGRAMMA

• Modellozione di Parti

- Creazione file di progetto. - Modellazione Parti - Gestione degli schizzi. - Vincoli dello schizzo- Comandi di disegno. - Quotatura generica di uno schizzo. - Quotatura automatica dello schizzo.
- Gradi di libertà. - Comandi di modifica. - Gestione dei vincoli dello schizzo: mostra vincoli. - Lavorazioni di Base - Estrusione di profili aperti - Forature dei solidi. - Piani e assi di lavoro, punto di riferimento. - Gestione dei componenti derivati. - Modellazione parti in Lamiera.

• Modellozione Assieme

- Posiziona/Crea componente. - Vincoli di assieme. - Vincoli di movimento. - Animazione delle parti di un assieme. - Viste in sezione. Serializza componente. - Piani ed assi di lavoro, punto di riferimento. - Componente derivato di un assieme, - Gestione del contenuto - Gestione delle collisioni e delle interferenze. - Gestione dei Materiali e Colori.

• Ambiente Disegno

- Comandi di gestione della Vista. - Modifica della Vista. - Annotazioni del disegno: - Quotatura.- Note relative ai fori. - Creazione dello stile di quota e di testo. - Norme del disegno - Tratteggi. - Creazione di bordo e cartiglio personalizzati. - Simboli di stato della superficie.
- Simboli di saldatura. - Creazione di simboli di schizzo. - Gestione dei testi. - Elenco delle parti. - Tabella fori. - Gestore file di progetto. - Copia e rinomina delle parti.

• L'ambiente d'uso di Autodesk Inventor

- Metodi di creazione di materiali, colori e composizioni. - Personalizzazione dell'ambiente d'uso di Inventor attraverso la gestione degli Stili. - Area di Lavoro, Percorsi di ricerca comuni, Percorsi di ricerca - Librerie.

METODOLOGIE DIDATTICHE

Le lezioni prevedono una serie di esercitazioni pratiche, mirate all'apprendimento veloce delle tecniche avanzate con cui migliorare la creazione delle parti e l'assemblaggio dei componenti.



MODALITÀ DI EROGAZIONE

In presenza in contesto laboratoriale



POSTI DISPONIBILI

8



Basic level

OBETTIVI

Il corso è pensato per fornire le conoscenze base nell'uso del programma INVENTOR PROFESSIONAL rendendo il partecipante operativo nell'ambiente di modellazione 3D.

DESTINATARI

Il corso è destinato a coloro che intendono approcciare alla modellazione 3D, con competenze di base di informatica.

PREREQUISITI: Competenze di base di informatica.

PROGRAMMA

• Modellozione di Parti

- Creazione file di progetto. - Modellazione Parti - Gestione degli schizzi. - Vincoli dello schizzo- Comandi di disegno. - Quotatura generica di uno schizzo. - Quotatura automatica dello schizzo.
- Gradi di libertà. - Comandi di modifica. - Gestione dei vincoli dello schizzo: mostra vincoli. - Lavorazioni di Base - Estrusione di profili aperti - Forature dei solidi. - Piani e assi di lavoro, punto di riferimento. - Gestione dei componenti derivati. - Modellazione parti in Lamiera.

• Modellozione Assieme

- Posiziona/Crea componente. - Vincoli di assieme. - Vincoli di movimento. - Animazione delle parti di un assieme. - Viste in sezione. Serializza componente. - Piani ed assi di lavoro, punto di riferimento. - Componente derivato di un assieme, - Gestione del contenuto - Gestione delle collisioni e delle interferenze. - Gestione dei Materiali e Colori.

• Ambiente Disegno

- Comandi di gestione della Vista. - Modifica della Vista. - Annotazioni del disegno: - Quotatura.- Note relative ai fori. - Creazione dello stile di quota e di testo. - Norme del disegno - Tratteggi. - Creazione di bordo e cartiglio personalizzati. - Simboli di stato della superficie.
- Simboli di saldatura. - Creazione di simboli di schizzo. - Gestione dei testi. - Elenco delle parti. - Tabella fori. - Gestore file di progetto. - Copia e rinomina delle parti.

• L'ambiente d'uso di Autodesk Inventor

- Metodi di creazione di materiali, colori e composizioni. - Personalizzazione dell'ambiente d'uso di Inventor attraverso la gestione degli Stili. - Area di Lavoro, Percorsi di ricerca comuni, Percorsi di ricerca - Librerie.

METODOLOGIE DIDATTICHE

Le lezioni prevedono una serie di esercitazioni pratiche, mirate all'apprendimento veloce delle tecniche avanzate con cui migliorare la creazione delle parti e l'assemblaggio dei componenti.

DOTAZIONI

- Laboratorio attrezzato con le apparecchiature necessarie (pc per ciascuno corsista)
- Esercitazioni, modelli e casi forniti durante il corso.
- Software utilizzato: Autodesk Inventor Professional, nel caso anche utilizzabile in versione di prova per 30 giorni. Rilascio dell'attestato ufficiale Autodesk

DOCENTE/CONSULENTE

Claudio Gusi, esperto nella materia, con pluriennale esperienza nel settore.

COSTI/AGEVOLAZIONI

La quota di partecipazione è di:

ASSOCIATI: € 9.600,00 + I.V.A.

NON ASSOCIATI: € 1.080,00 + I.V.A.

Modalità di pagamento: Bonifico

Versamento in due rate:

50% in fase di iscrizione

50% entro il 3 giorni lavorativi antecedenti la data di avvio del corso

Coordinate Bancarie:

Fondazione I.T.S. Meccatronico - Via M. Fogolino, 1 - 36100 VICENZA
Intesa Sanpaolo S.p.A.

Sede legale: Piazza S. Carlo 156 - 20121 Torino

IBAN: IT72 X030 6909 6061 0000 0015 445

Sono previsti i seguenti sconti e agevolazioni economiche:

Scontistica se azienda associata (vedi quota)

Per iscrizioni a titolo individuale:

Non titolare di Partita I.V.A. 10%

Fuori Regione, anche titolare di Partita I.V.A. 15%

Sconto 10% per 2° iscritto, 15% 3° iscritto

Affiancamento aziende iscritte a Fondimpresa nella presentazione di corsi aziendali.

TEMPISTICHE DI ISCRIZIONE

Le iscrizioni sono aperte fino a 3 giorni lavorativi antecedenti la data di avvio del corso, salvo raggiungimento anticipato del numero dei posti disponibili.

CONTATTI

Per informazioni e dettagli:

Telefono: 0444 302980 E-mail: corsiaziende@itsmeccatronicco.it